

Pourquoi la science a besoin d'environnements logiciels reproductibles ?

Konrad HINSEN

Centre de Biophysique Moléculaire, Orléans, France
et
Synchrotron SOLEIL, Saint Aubin, France

17 mai 2021

La reproductibilité, un fondement de la science



Royal Society of London for Improving Natural Knowledge (1663)

C'est la crise !



WIKIPÉDIA
L'encyclopédie libre

Rechercher dans Wikipédia



Non connecté Discussion Contributions Crée un compte Se connecter

Article Discussion

Lire Modifier Modifier le code Voir l'historique

Crise de la reproductibilité

La **crise de la reproductibilité** (*replication crisis* ou *replicability crisis* ou *reproducibility crisis* en anglais) est la crise **méthodologique** dans le domaine des **sciences** selon laquelle de nombreux résultats publiés dans des **revues scientifiques** sont difficiles, voire impossibles à **reproduire au cours d'études subséquentes**. Initiée au milieu des années 2000, la crise prend de l'ampleur au milieu des années 2010, nourrie par la publication de plusieurs articles sur le phénomène.

La crise n'est pas propre à un domaine unique bien qu'elle semble moins toucher les **sciences fondamentales et appliquées** que les sciences médicales. Les facteurs qui en sont responsables semblent nombreux. Des pistes d'amélioration de la reproductibilité au sein des publications scientifiques, dont notamment l'amélioration des critères de publication, sont explorées.

Sommaire [masquer]

- 1 Historique
- 2 Étendue du phénomène
 - 2.1 Médecine
 - 2.2 Psychologie
- 3 Causes
 - 3.1 Fraudes
- 4 Pistes de solutions

La trinité de la reproductibilité

Reproductibilité **expérimentale**

- Refaire une expérience d'après la description publiée
- Obtenir des résultats suffisamment proches

Reproductibilité **statistique**

- Refaire une étude avec un autre échantillon ou une autre technique
- Inférer des conclusions suffisamment proches

Reproductibilité **computationnelle**

- Refaire un calcul à l'identique
- Obtenir des résultats identiques

Reproduire ou répliquer ?

Reproductibilité

- Niveau technique
- Est-ce bien fait ?
- Évaluation simple
- Réponse simple : oui/non
- **Vérification**

Réplicabilité

- Niveau scientifique
- Est-ce la bonne chose à faire ?
- Évaluation laborieuse
- Réponse complexe : si...
- **Validation**

En calcul scientifique :

- Même code
- Mêmes paramètres
- Mêmes données
- **Résultat identique ?**
- **Est-ce le même calcul ?**

- Nouveau code
- Mêmes paramètres
- Mêmes données (ou pas)
- **Résultat équivalent ?**
- **Le calcul est-il robuste ?**

Reproduire ou répliquer?

La méthode scientifique demande la **réplicabilité** qui atteste de la **robustesse** des résultats.

Pour examiner la réplicabilité, il faut

- être sûr de ce qui a été calculé
- pouvoir étudier le code source
- pouvoir modifier le code source

Autrement dit :

- avoir la totalité du code source
- **être sûr que le code source correspond au calcul effectué**
- pouvoir recompiler le code source

PHYSICS TODAY

HOME

BROWSE▼

INFO▼

RESOURCES▼

JOBSP

DOI:10.1063/PT.6.1.20180822a

22 Aug 2018 in **Research & Technology**

The war over supercooled water

How a hidden coding error fueled a seven-year dispute between two of condensed matter's top theorists.

Ashley G. Smart

A.G. Smart, Physics Today, 2018

La science a besoin de calculs
reproductibles.

C'est quoi un calcul ?

Input

```
100111100001001100110101101100  
00101001110101011110001001101  
010111101100011101101110001  
001100001110111000100100000111  
110101100111001110100000100110  
11011110011100001111101101111  
11100100101110001100110000101  
01110000100001000101110000010  
110101110011101111001010100111  
111000101110011001101001001  
0110010100101011000001001100  
11010011100101111100001011101  
0111101111100011101110101101  
0000011101100110010101011100  
100010110001100000111001100010  
00000011101110010010010101111  
000010000001100001000010110110  
101111101111000111100101110101  
1001010100001001110100010001  
0111100110100101111011110101  
100011000110110001011101100110  
11010000011011000011011000001101  
1000000011100100111101101011011  
010110010001011101110010101010
```



Output

```
000000111011001010000100111011  
1100001101110110111110101010  
00011001010111100101110110100  
001110110011010110000101011010  
111101111100000100010111010111  
111010001000010010111100111001  
1100110010100011101000011100  
101111110000011011011011110001  
100100110111101111000101010100  
1111100110101110101101001101100  
11011110001110101011110001000100  
11101110001110101011110001000100  
01011101101010010001110100011  
00111100000111110001011100111  
101101100000100011100111110011  
001101000010011000110011000011  
110101110111101010000011010001  
010111100101010010011100011011  
001010101100101000001010000110  
100000101001110011010000011100  
001110011000111111111000001100  
100100010100000110001011010000  
010110010111010010000010100010  
10101110001001001010010111000  
011000100000111001110011100111
```

Computer by Creative Stall from the Noun Project

C'est quoi un calcul ?

Input

```
100111100001001100110101101100  
001010011101010111110001001101  
01011110110001110111011110001  
00110000111001000000111  
1101011001111000010001100110  
110111100111000011111101101111  
111001001011110001100110000101  
011100001000010001011110000010  
110101110011011110000101111  
111000101111001100111101001001  
0110010101011110000100110001001  
11010011100101111110000101111  
0111101111100011101111010101  
0000011101100110010101011100  
100010110001100000111001100010  
00000011100101010101111  
00001000001110010101011010  
101111101111000111100101110101  
10010101010001001110100010001  
011110011010101111011110101  
100011000110110001011110100110  
11010000011011000001101  
100000001110010011110110101101  
010110010001011101110010101010
```

Data

Code



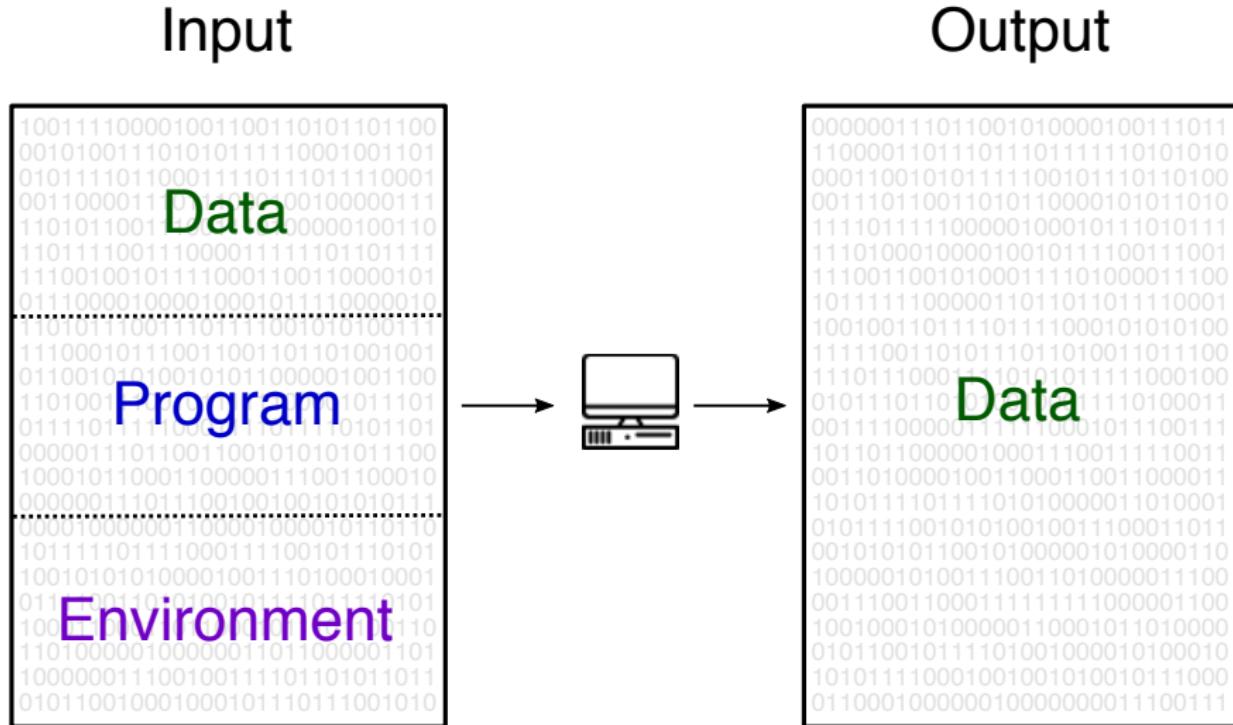
Output

```
000000111011001010000100111011  
11000011011101110111110101010  
000110010101111100101110110100  
001110110011010110000101011010  
111101111100000100010111010111  
111010001000010010111100111001  
111001100101000111101000011100  
101111110000011011011011111001  
1001001101111000101010101010100  
1111100110101110101001101101100  
111011100010101110101001101101100  
010111101100011011110011111001  
00111100001101010101100111001111  
10110110000100011100111111001111  
0011010000100110001100111111001111  
101011110111101010000011010001  
010111100101010010011100011011011  
001010101100101000001010000110  
1000000101001110011010000011100  
0011100110001111111111000001100  
10010001010000011000101101000001  
010110010111010010000101000010  
101011110001001001010010111000  
01100010000001110000000111001111
```

Data

Computer by Creative Stall from the Noun Project

C'est quoi un calcul ?



Computer by Creative Stall from the Noun Project

Input

```
100111100001001100110101101100  
001010011101010111110001001101  
01011110110001111011011110001  
00110000110001001000000111  
11010110011000010001001100  
11011110011000011111101101111  
11100100101110001100110000101  
01110000100001000101110000010  
1101011100110111001010100111  
1110001011100110011011001001  
0110010100101011000001001100  
110100111001100101010101101  
01111011100110010101010101  
0000011101100110010101011100  
100010110001100000111001100010  
0000001101110010010101011100  
-----  
0000100000110000100010110110  
101111101111000111100101110101  
1001010101010001001110100010001  
0110010101010111101110101101  
10010000010000001101100000101  
10000000111000100111101101011011  
010110010001000101110111001010  
-----  
Data  
Program  
Environment
```

my research

my colleagues' code

stuff I don't care about

Donner un sens aux bits

Input

```
100111100001001100110101101100  
001010011101010111110001001101  
01011110110001111011011110001  
0011000011110001001000001111  
110101100111100001001100001001  
110111100111000011111101101111  
111001001011110001100110000101  
0111000010000100010111100000100  
-----  
110101110011101111001010100111  
1110001011100110011011001001  
011001010010101100001001100  
1101001111001111100101010101  
0111101111001111100101010101  
000001110110011001010101011100  
100010110001100000111001100010  
0000001110110010010101010111  
-----  
000010000011000010000101110110  
101111101111000111100101110101  
1001010101010001001110100010001  
0110010101010111101111010101  
1001010101010111101111010101  
110100000100000011011100000101  
10000000111000100111101101011011  
01011001000101110111010101010100
```

Program

zeros and ones

interpretation of the data

Environment

interpretation of the program

TURING AWARD LECTURE

Reflections on Trusting Trust

To what extent should one trust a statement that a program is free of Trojan horses? Perhaps it is more important to trust the people who wrote the software.

KEN THOMPSON

Provenance d'un calcul

Input

100111100001001100110101101100
001010011101010111110001001101
0101111011000111011011110001
0011000011001000000111
11010110011000001001100
110111100111000011111101101111
111001001011110001100110000101
011100001000010001011110000010
110101110011011110010100111
11100010111100110111100001001
011010100111110001011110000100
110100110111110010101001111
1110010010100010010111100111001
011111110000011011011011110001
111010001000010010111100111001
111001100101000111101000011100
101111110000011011011011110001
110100110111110010101001111000
0110100101000100111110001111000
0011110000011011011011111000111
1011011000010001110110011111000
00110100001001100011001111100011
101011110111101010000011010001
0101111001010100100111000110111
0010101011100101000001010000110
10000001010001110011010000011100
0011100111111111100000011000
00111001111111111111111111111111
1001000101000001100010110100000
0101100101111010010000010100010
101011110001001001010010111000
0110001000000100000000011100111

Data

Program

Environment



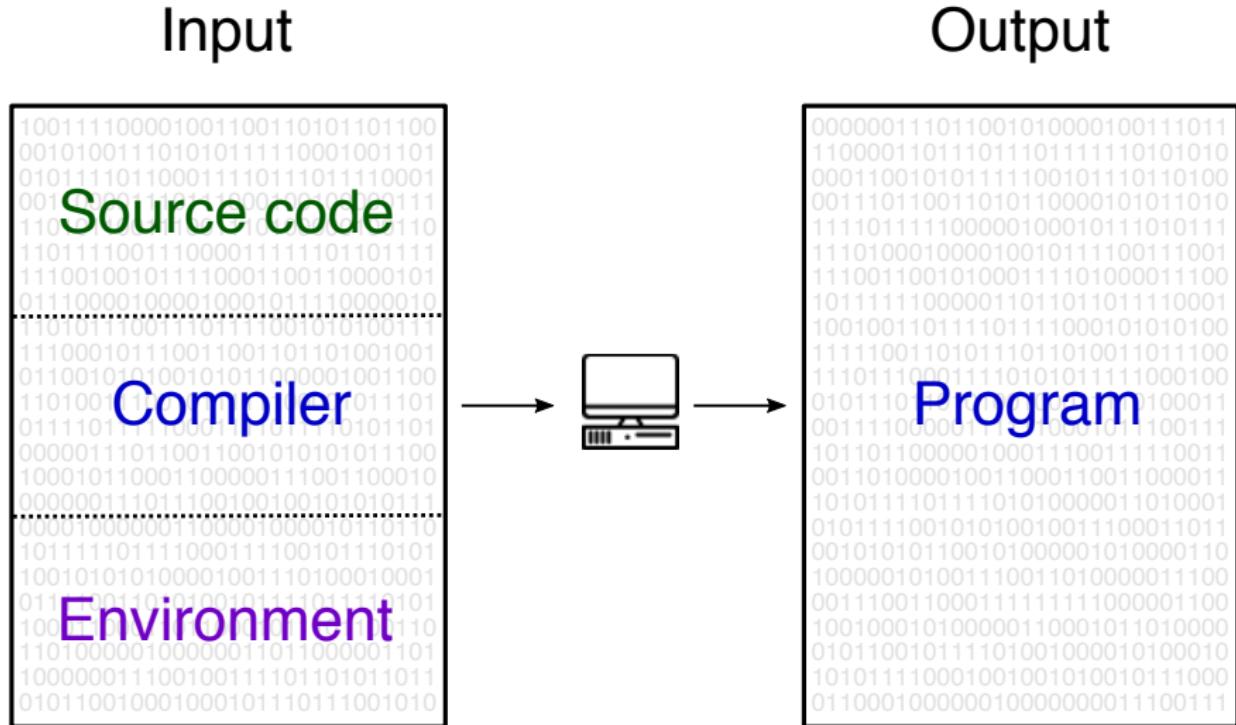
Output

00000011011001010000100111011
1100001101110110111110101010
000110010101111100101110110100
001110110011010110000101011010
111101111100000100010111010111
111010001000010010111100111001
111001100101000111101000011100
101111110000011011011011110001
1001001101111001010101001010100
111110011010110101001101101100
11101110000101010101011011000100
0101111010111100101010101101100
00111100000110110110111100111001
10110110000100011101100111110011
00110100001001100011001111100011
101011110111101010000011010001
0101111001010100100111000110111
0010101011100101000001010000110
10000001010001110011010000011100
0011100111111111110000011000
00111001111111111111111111111111
1001000101000001100010110100000
0101100101111010010000010100010
101011110001001001010010111000
0110001000000100000000011100111

Data

Computer by Creative Stall from the Noun Project

D'où vient le programme ?



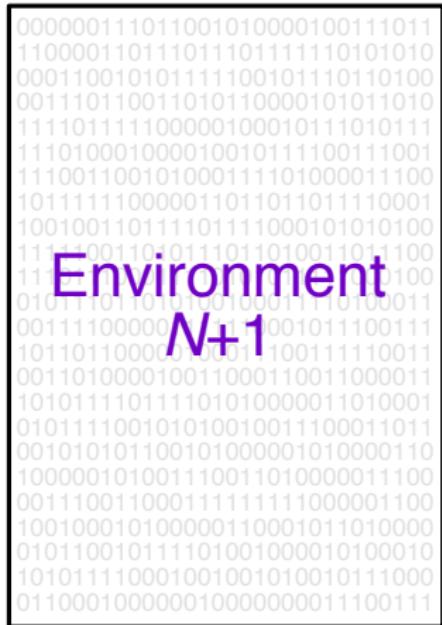
Computer by Creative Stall from the Noun Project

Et d'où vient l'environnement?

Input

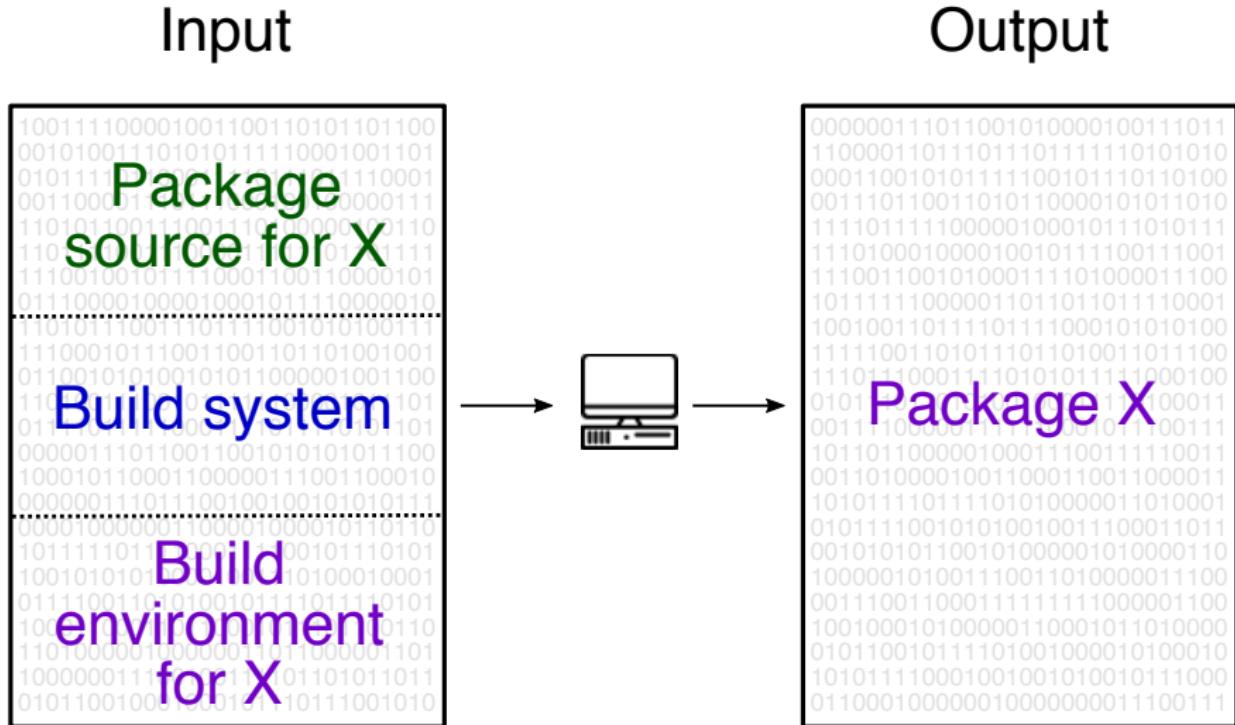


Output



Computer by Creative Stall from the Noun Project

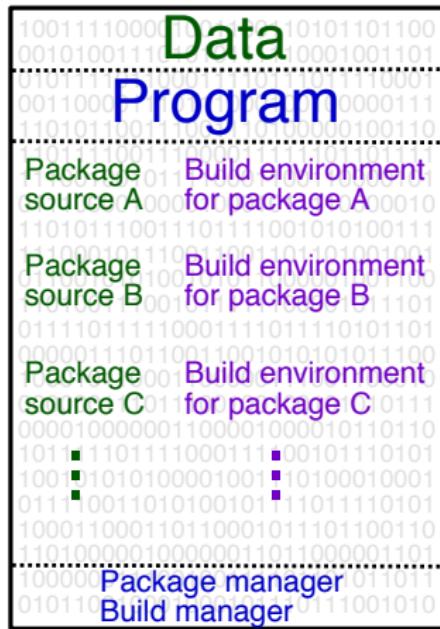
Bon, alors, d'où viennent les paquets ?



Computer by Creative Stall from the Noun Project

En résumé...

Input

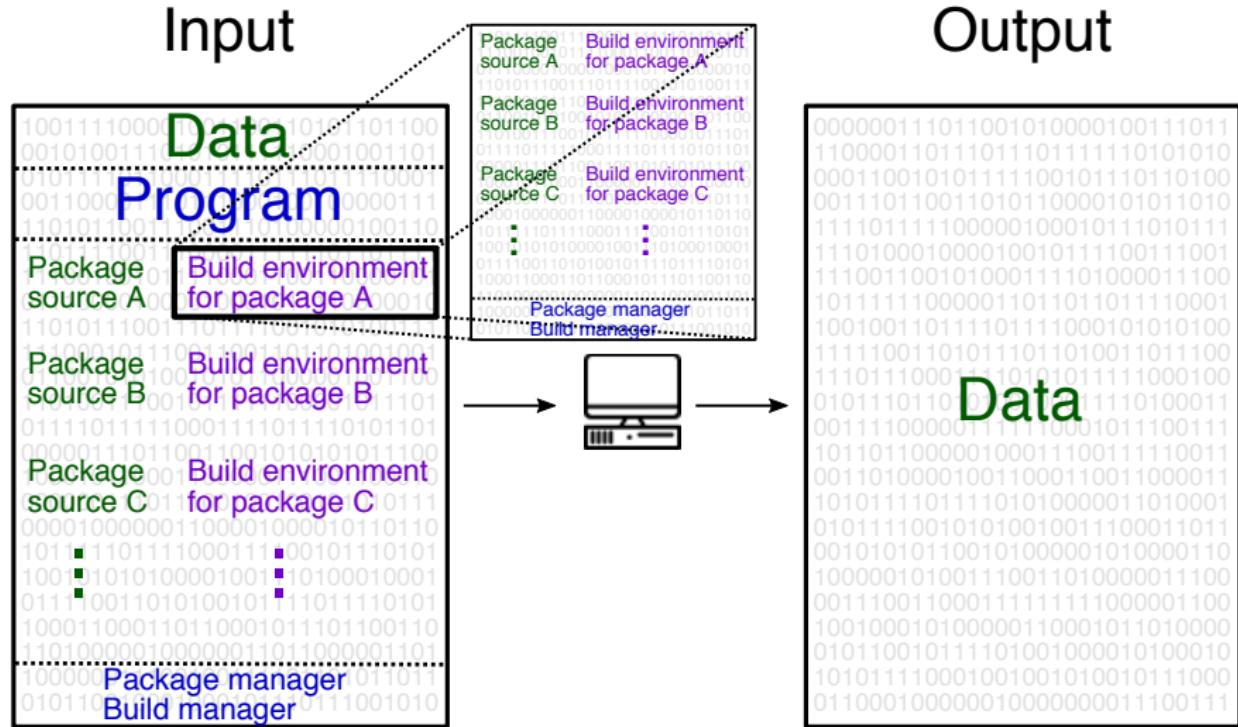


Output



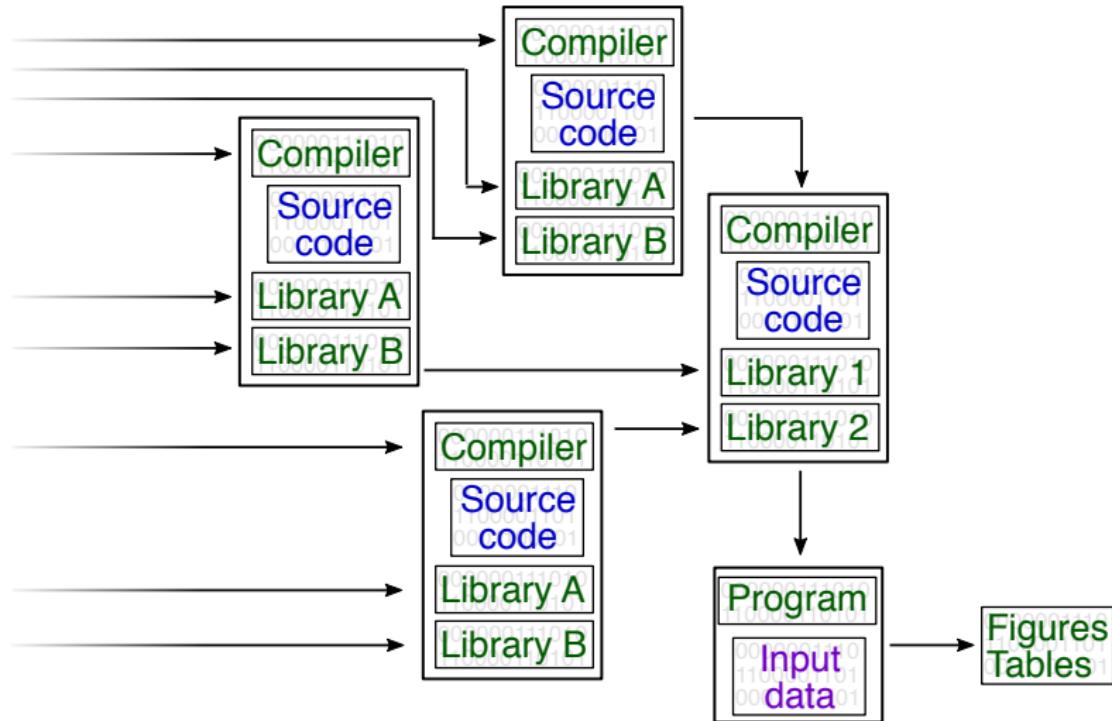
Computer by Creative Stall from the Noun Project

Sans oublier...



Computer by Creative Stall from the Noun Project

Un autre point de vue



Papier traditionnel

Figures
Tables

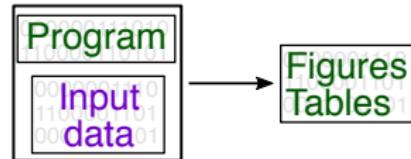
Papier avec code et données

Source
code

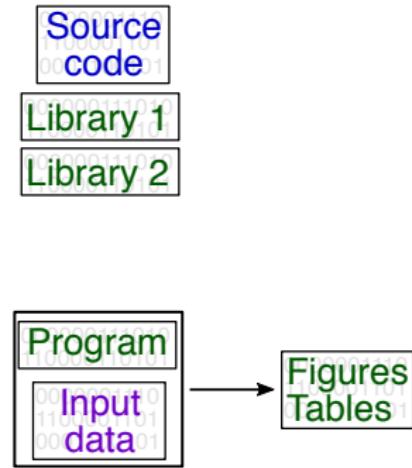
Input
data

Figures
Tables

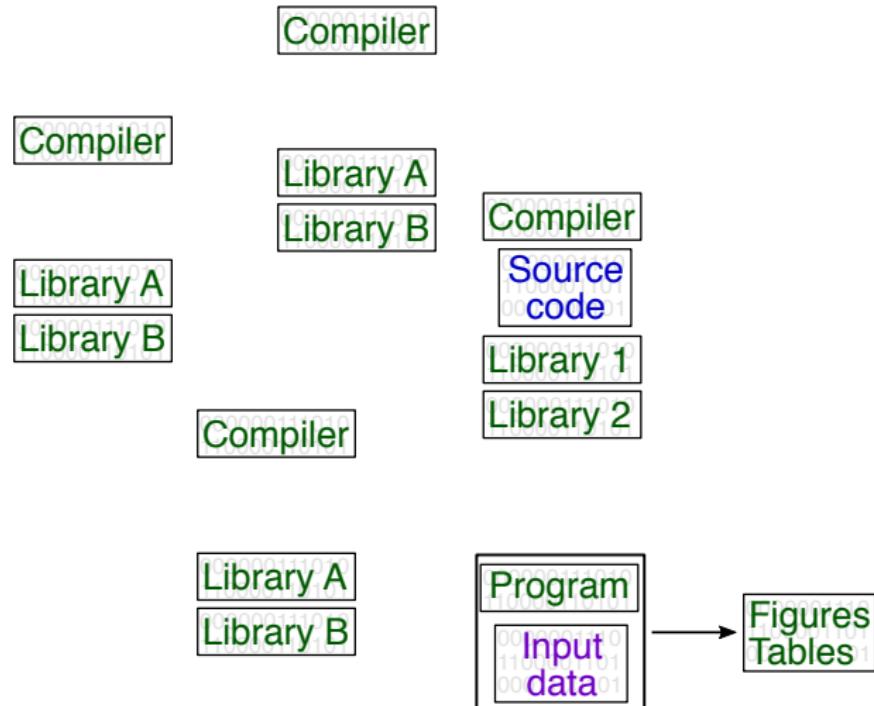
Papier avec conteneur Docker et données



Papier avec code source, conteneur Docker, et données

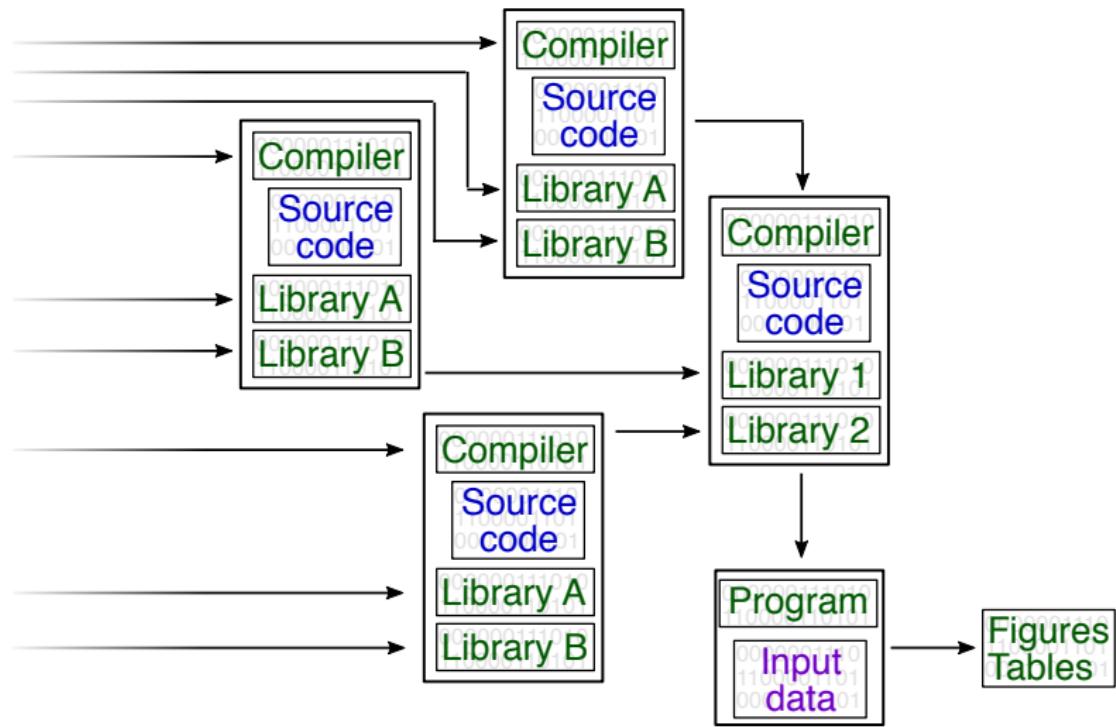


Papier avec code source, paquets, et données



Papier avec code source, données, et paquets

Guix/Nix



La reproductibilité, c'est possible !

- ① Point de départ : un environnement préservé, archivé, récupérable à l'identique à tout moment.
- ② Conserver une trace précise de chaque étape d'exécution :
 - Programme exécuté.
 - Données d'entrée.

À appliquer de façon recursive, jusqu'au bout !